Моя курсовая работа о «Создание веб-игры «Морской бой»»

Мы изучаем язык программирование «Java Script». Мне дали задачу для курсовой работы: создать приложение или игру на языке Java Script. Мой выбор обусловлен в том, что я очень люблю игру «Морской бой» и мне часто везло в них. А также мне интересно: насколько будет сложно создать игру, и какой будет результат.

Писать игру буду на чистом Java Script, и реализую несколько идей:

1. В игре будет реализовано соло и игра на двоих на одном компе.
2. В соло режиме сделать уровни сложности.
3. В игре будут звуковые эффекты.

С помощью графического редактора Krita создам графическую составляющую игры.

Чтобы реализовать свой «Проект», я воспользуюсь интернет-ресурсами:

1.Создание «Морской бой» по ютубу (смотреть в литературе 1,2).

2.Проанализирую готовые коды игры (смотреть в литературе 3), чтобы вытянуть из них самое нужное для реализации готового продукта.

Введение…..

I Теоретическая часть…

II Практическая часть…

Заключение…

Список литературы…

Приложение…

С каждым годом темпы развития игровой индустрии становятся все выше и выше. Из-за этого старые игра по типу «Морского боя» становится менее популярнее с каждым годом, а ведь она могла получить своё развитие и стать популярной.

Данная работа посвящена

Подобная литература:

Ссылки ютуба.

1. <https://www.youtube.com/watch?v=FGbY5_w3Luo>
2. <https://www.youtube.com/watch?v=Psv6Qco8DKU&pp=ygUm0JjQs9GA0LAg0LzQvtGA0YHQutC-0Lkg0LHQvtC5INC90LAgSlM%3D>

Ссылки готового кода.

1. <http://cleanjs.ru/articles/igra-morskoj-boj-na-chistom-javascript-rasstanovka-korablej.html>